

Unidad de Inteligencia de Datos (UID)

¿Qué estamos haciendo?

UID Infobae – Noviembre 2019



¿Qué estamos creando?

Equipos interdisciplinarios que trabajan sobre grandes volúmenes de datos, usando diferentes tecnologías, para generar diferentes productos:

- 1) Herramientas de gestión interna (base de datos)
- 2) Piezas periodísticas
- 3) Aplicaciones de noticias (News Apps)
- 4) Visualizaciones interactivas (soporte para las noticias del día)
- 5) Catálogos de datos abiertos para consulta pública

Equipo Multidisciplinario

1 Programador

1 DataViz

1 Minería de datos

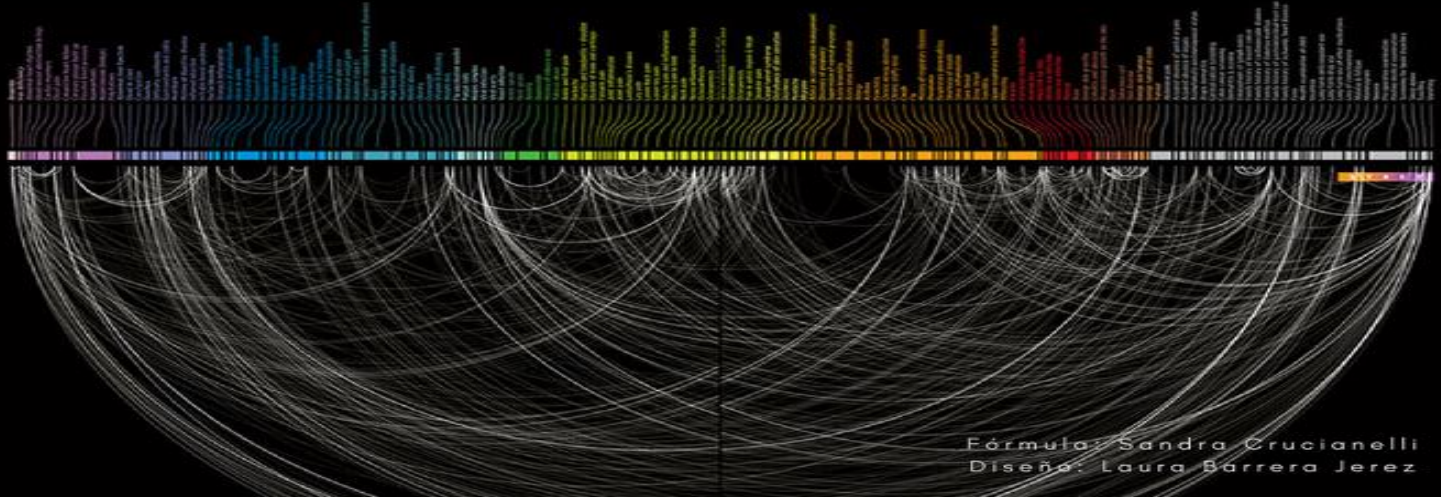
2 periodistas de datos (uno coordina)

Hardware + Software

La UID como un laboratorio

PI + PP + PPr + PA + PAC + Volumen de Datos + Visualización Interactiva + Programación = PdD ó PBD

LOS FACTORES QUE INTEGRAN ESTA FÓRMULA SON: EL PERIODISMO DE INVESTIGACIÓN (PI), DE PROFUNDIDAD (PP), DE PRECISIÓN (PPr), EL ANALÍTICO (PA), EL ASISTIDO POR COMPUTADORA (PAC), EL VOLUMEN DE DATOS, LA VISUALIZACIÓN INTERACTIVA Y LA PROGRAMACIÓN, PARA DAR COMO RESULTADO EL PERIODISMO DE DATOS (PDD) O PERIODISMO DE BASE DE DATOS (PBD), COMO TAMBIÉN SE LE CONOCE



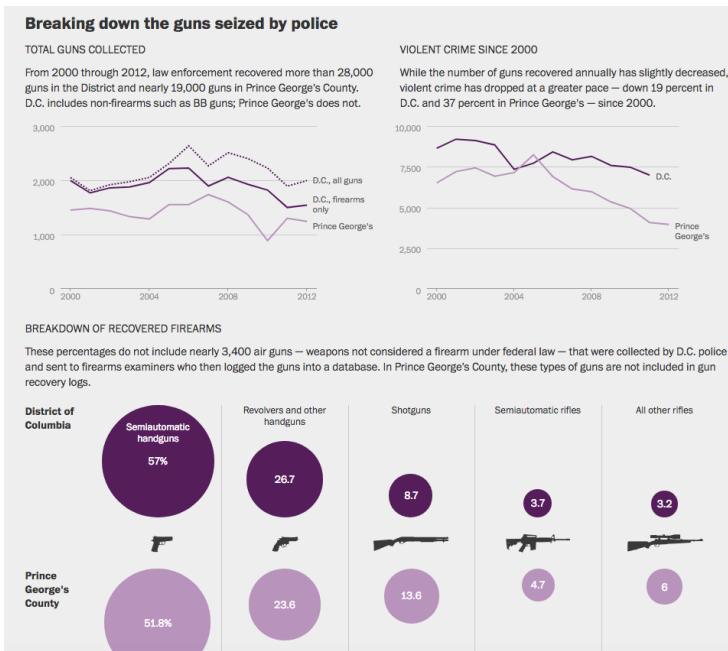
Fórmula: Sandra Crucianelli
Diseño: Laura Barrera Jerez



Trabajar con el concepto de Open Journalism Washington Post

<http://www.washingtonpost.com/wp-srv/special/local/dc-recovered-guns/>

Tecnología usada: MapBox + **Acerca de los datos**



About this data

This report is based on data for nearly 47,000 guns seized or recovered by police and submitted to the firearms examination units in the District and Prince George's County from 2000 through early 2013. Totals include some guns from other regional law enforcement agencies, as well as guns taken in amnesty or buy-back programs, and some air-powered guns or other replicas. Some recovery locations could not be mapped. Details about each gun vary, depending on the jurisdiction and the information supplied by the officer who recovered the gun.



FiveThirtyEight

<https://projects.fivethirtyeight.com/redistricting-maps/#Proportional>

Tecnologías usadas: Ruby, PostGIS, Dave's Redistricting App, Node, D3
¿Proyecto Elecciones? ¿Comportamiento histórico en Generales y Legislativas?

FiveThirtyEight

SERIES The Gerrymandering Project

ESPTI



PUBLISHED JAN. 25, 2018 AT 8:00 AM

The Atlas Of Redistricting

By [Ascon Eycoffe](#), [Ella Koenig](#), [David Wasserman](#) and [Julie Welfe](#)

There's a lot of complaining about gerrymandering, but what *should* districts look like? We went back to the drawing board and drew a set of alternative congressional maps for the entire country. Each map has a different goal: One is designed to encourage competitive elections, for example, and another to maximize the number of majority-minority districts. See how changes to district boundaries could radically alter the partisan and racial makeup of the U.S. House — without a single voter moving or switching parties. [How we did this](#) »

GO TO:

PARTISAN GOALS

OTHER GOALS

Show current district boundaries

Gerrymander districts to favor Republicans

Gerrymander districts to favor Democrats

Match partisan breakdown of seats to electorate

Promote highly competitive elections

Maximize number of majority-minority districts

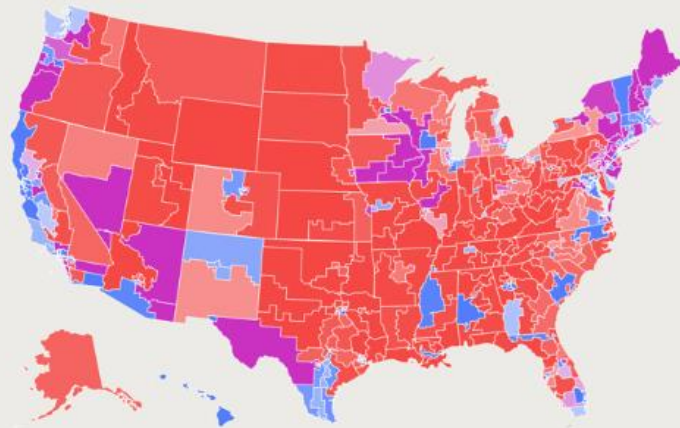
Make district shapes compact (using an algorithm)

Make districts compact while following county borders

Current congressional district boundaries

How often we'd expect a party to win each of the nation's 435 seats over the long term — not specifically the 2018 midterms — based on historical patterns since 2006

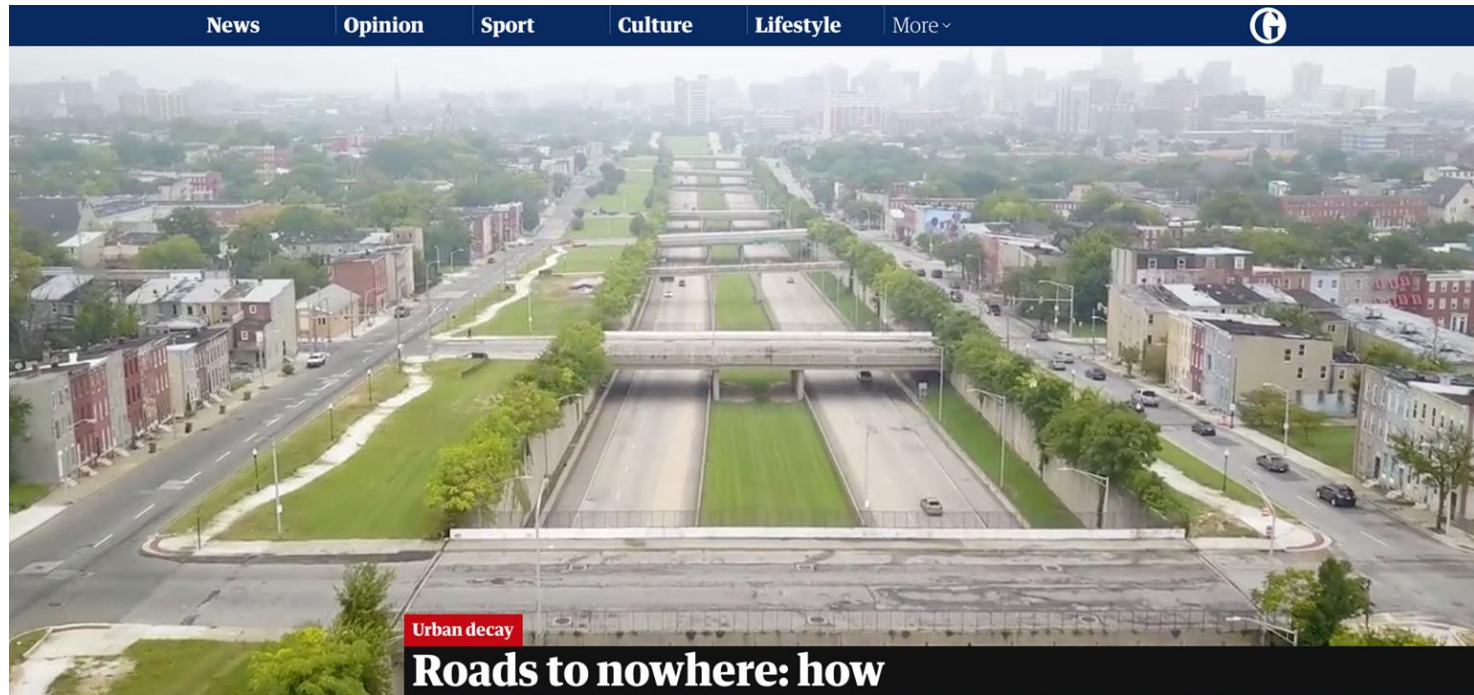
CHANCE OF BEING REPRESENTED BY EITHER PARTY



The Guardian: Uso de Drones

<https://www.theguardian.com/cities/2018/feb/21/roads-nowhere-infrastructure-american-inequality>

Tecnologías usadas: DJI Mavic Pro drone, Canon 5Diii camera, Shorthand, Adobe Photoshop y Knightlab's Juxtapos



NYT

<http://www.nytimes.com/newsgraphics/2013/08/18/reshaping-new-york/index.html>

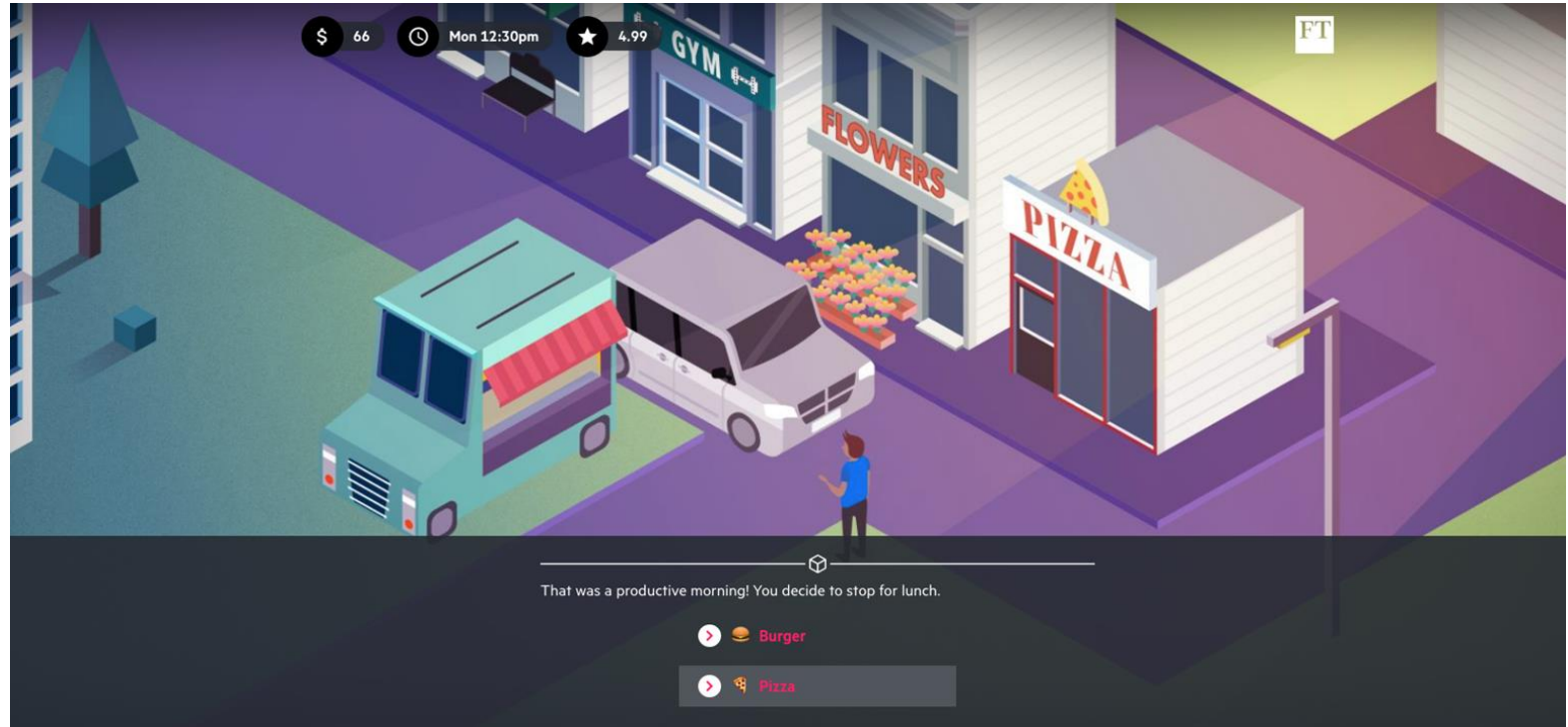
Mapas interactivos en 3D (zoom - detalles a demanda)



Aplicaciones - Juegos: Financial Times

<https://ig.ft.com/uber-game/>

Tecnologías usadas: Ink to script the game, inkjs, anime.js, CSS, SCSS, NodeJS, Postgres database, Zeit Micro, Heroku 1X dynos, Standard-O size Heroku Postgres database, Framer, Affinity Designer
Fue el tercero más leído por visitas de página a lo largo de 2017.





Tendencia: Investigaciones colaborativas

Panamá Papers - Paradise Papers - Implant Files

Tecnologías usadas:

Para extracción y análisis: Talend Open Studio for Big Data, SQL Server, PostgreSQL, Python (nltk, beautifulsoup, pandas, csvkit, fuzzywuzzy), Google Maps API, Open Street Maps API, Excel, Tesseract, RapidMiner, Extract

Para la creación de plataformas colaborativas: Linkurious, Neo4j, Apache Solr, Apache Tika, Blacklight, Xemx, Oxwall, MySQL and Semaphore

Para Visualizaciones Interactivas: JavaScript, Webpack, Node.js, **D3.js**, **Vue.js**, **Leaflet.js** and HTML.

Para seguridad interna y protección: PGP, VeraCrypt, Tor, Tails, Google Authenticator, SSL (client certificates) and OpenVPN. *Para proteger emails: Mailvelope*



Lecciones aprendidas de otros equipos de datos

- 1) Valor en ir lento: *baby steps*
- 2) Trabajo en equipo (1 coordinador, 1 programador, 2 periodistas de datos, 1 DataViz, 1 minería de datos)
- 3) Las ideas pueden ser buenas pero hay dos claves: una es el equipo y su habilidad para convertirlas en realidad. Otra es la integración del equipo a la sala de redacción**
- 4) Todos a la larga piensan y se proyectan como periodistas
- 5) Ensayos experimentales con todas las herramientas **en la nube**
- 6) Apertura de datos sistemática y actualización diaria**
- 7) Soporte para la noticia del día (crónicas diarias con datos: se pueden estructurar y convertir en visualizaciones interactivas)
- 8) Proyectos de Aplicaciones de noticias a mediano y largo plazo (entre 2 y 6 meses c/u)



Gestión o Administración del Talento

- No basta con la captación: identificar, contratar, sumar al equipo.
- La clave pasa por **retener** a los profesionales más adecuados y más calificados.
- Formar un equipo no es difícil... lo complejo es hacerlo funcionar.
- La formación permanente y la adaptación al cambio, son las claves del futuro en la gestión del talento
- Sin reglas fijas... en movimiento constante. Ejemplo: las páginas web de una publicación siempre son blancas. ¿qué pasa si quisiera publicar una con fondo negro?
- Miembros del equipo más felices, producen mejores productos
- No hay jefes, hay líderes.